

Sistem Informasi Alumni Studi Kasus UIN Alauddin Makassar

Alumni Information System Case Study of UIN Alauddin Makassar

Asrul Azhari Muin¹⁾, Rahman²⁾, Andi Anisa³⁾

¹ Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, ² Universitas Islam Negeri Alauddin
Makassar

³ Dosen Program Studi Sistem Informasi, ⁴ Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar

E-mail: asrul.muin@uin-alauddin.ac.id¹⁾, rahman.mallawing@uin-alauddin.ac.id²⁾, 60900118046@uin-alauddin.ac.id³⁾

Abstrak – Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi adalah sesuatu yang tidak dapat dipungkiri saat ini, kemajuan teknologi berjalan selaras dengan kemajuan ilmu pengetahuan yang ada telah memberikan banyak kemudahan dalam melakukan berbagai aktifitas. Tracer alumni atau yang sering juga disebut Tracer Study adalah cara yang digunakan untuk mengetahui kondisi alumni, memantau alumni, serta dapat mengetahui bagaimana alumni bekerja apakah sesuai dengan kompetensi yang alumni miliki. Tracer study juga sebagai bahan evaluasi hasil pendidikan, karena prodi mengkaji transisi antara pendidikan saat berada di universitas dan dunia professional ataupun pada dunia kerja. Tracer study berperan penting dalam memenuhi kebutuhan suatu Lembaga Pendidikan, tracer study ini menjadi sarana yang digunakan untuk mendapatkan data lulusan dari alumni melalui pengembangan website. Pencatatan informasi Alumni tidak lagi terbatas pada buku cetak alumni yang hanya mencatat informasi terbatas dan terfokus pada angkatan wisuda. tetapi juga mampu mencakup semua aspek penting seperti perbandingan jumlah alumni dengan jumlah penerimaan mahasiswa, statistik kelulusan tiap angkatan per tahun, kelulusan tepat waktu, dan sebaran alumni yang telah bekerja. Hal ini menjadi langkah strategis dalam mendukung lembaga untuk mengefektivaskan pendidikan yang diberikan serta wawasan strategis untuk pengembangan kebijakan guna mengoptimalkan kontribusi alumni serta meningkatkan transparansi dan akurasi data pendidikan pada UIN Alauddin Makassar.

Kata Kunci: Informasi, Tracer study, Website.

Abstract - The development of information and communication technology is something that cannot be denied today, technological advances are in line with existing scientific advances that have provided a lot of convenience in carrying out various activities. Alumni tracer or often also called Tracer Study is a way used to find out the condition of alumni, monitor alumni, and be able to find out how alumni work whether it is in accordance with the competencies that alumni have. Tracer study is also used as a material for evaluating educational outcomes, because the study program examines the transition between education while at university and the professional world or in the world of work. Tracer study plays an important role in meeting the needs of an educational institution, this tracer study is a means used to obtain graduate data from alumni through website development. Recording Alumni information is no longer limited to alumni printed books that only record limited information and focus on numbers

Keywords: Information, Tracer study, Website

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi adalah sesuatu yang tidak dapat dipungkiri saat ini, kemajuan teknologi berjalan selaras dengan kemajuan ilmu pengetahuan yang ada telah memberikan banyak kemudahan dalam melakukan berbagai aktifitas. Seiring dengan berkembang pesatnya teknologi informasi dan komunikasi, setiap inovasi yang diciptakan memberikan keuntungan bagi semua pihak, termasuk di dalam dunia pendidikan. Seperti penemuan kertas, mesin cetak, komputer yang telah dimanfaatkan dalam proses pendidikan (Deviv & Rais, 2022).

Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu software, hardware, dan brainware yang memproses data menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Pengembangan sistem informasi melibatkan beragam metode. Beberapa metode yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem termasuk metode terstruktur dan berorientasi objek. Berdasarkan pilihan metode tersebut, suatu sistem akan dikembangkan agar dapat dioperasikan pada platform berbasis web, mobile, atau desktop (Mulyana et al., 2022).

Alumni merupakan siswa lulusan dari sekolah, akademi, sekolah tinggi, perguruan

tinggi atau universitas. Keberadaan alumni sangat berpengaruh pada peningkatan kualitas dari suatu instansi karena ketika alumni bekerja di suatu perusahaan, alumni akan membawa nama baik sekolah atau universitas mereka. Selain itu alumni dapat membantu almamater dengan berbagi informasi yang bermanfaat serta membagi

lowongan kerja (Aden Febrian et al., 2022).

Tracer alumni atau yang sering juga disebut Tracer Study adalah cara yang digunakan untuk mengetahui kondisi alumni, memantau alumni, serta dapat mengetahui bagaimana alumni bekerja apakah sesuai dengan kompetensi yang alumni miliki. Tracer study juga sebagai bahan evaluasi hasil pendidikan, karena prodi mengkaji transisi antara pendidikan saat berada di universitas dan dunia professional ataupun pada dunia kerja. Seberapa banyak yang mereka dapatkan dan kontribusi pendidikan di dunia karir (Agustian et al., 2022).

Tracer study merupakan suatu pendekatan dari perguruan tinggi kepada mahasiswa yang mungkin mendapat masukan dari mahasiswa mengenai kekurangan ataupun kelebihan dari suatu perguruan tinggi serta alumni juga diharapkan untuk memberikan masukan kepada perguruan tinggi guna untuk meningkatkan proses pembelajaran dan meningkatkan kualitas perguruan tinggi (Pemayun et al., 2022).

Tracer study berperan penting dalam memenuhi kebutuhan suatu Lembaga Pendidikan, tracer study ini menjadi sarana yang digunakan untuk mendapatkan data lulusan dari alumni melalui pengembangan website tracer study (Pemayun et al., 2022).

Selanjutnya, Tracer Studi berfungsi sebagai alat yang sangat penting pada perguruan tinggi karena penelusuran lulusan ini dapat memberikan informasi untuk meningkatkan atau memperbaiki pelayanan pembelajaran untuk meningkatkan kualitas perguruan tinggi yang tentunya membutuhkan respon atau masukan dari lulusan perguruan tinggi tersebut (Pemayun et al., 2022).

Selain itu, tracer study dapat membantu menyediakan informasi untuk kepentingan bahan evaluasi bagi perguruan tinggi dan selanjutnya menjadi acuan untuk meningkatkan serta menyempurnakan kualitas pendidikan perguruan tinggi (Antares et al., 2021).

Dengan menerapkan tracer study, lembaga pendidikan dapat memastikan bahwa mereka terus beradaptasi dengan perubahan dalam dunia kerja dan memberikan pendidikan yang relevan dan berkualitas tinggi bagi mahasiswanya.

Pengelolaan informasi alumni di UIN Alauddin Makassar memegang peranan krusial dalam mengevaluasi dan meningkatkan mutu pendidikan. Saat ini, lembaga ini masih menghadapi tantangan signifikan terkait dengan sistem pendataan dan pengelolaan informasi alumni. Belum tersedianya Sistem Informasi Alumni berbasis digital di UIN Alauddin Makassar menjadi kendala utama, mengakibatkan keterbatasan dalam akses dan pemeliharaan informasi alumni yang terkini. Sistem informasi yang ada saat ini terbatas pada buku cetak alumni yang hanya mencatat informasi terbatas dan terfokus pada angkatan wisuda, sedangkan aspek-aspek penting seperti perbandingan jumlah alumni dengan jumlah penerimaan mahasiswa, statistik kelulusan tiap angkatan per tahun, kelulusan tepat waktu, dan sebaran alumni yang telah bekerja tidak tercakup secara menyeluruh. Kesulitan dalam mendapatkan data tracer alumni menjadi semakin nyata dikarenakan tidak adanya dukungan sistem database pengelolaan alumni.

METODE PENELITIAN

1. Jenis dan Lokasi Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah metode Agile dimana penelitian ini merupakan metodologi dalam pengembangan software yang didasarkan pada proses pengerjaan berulang yang terdiri dari aturan dan solusi yang sudah disepakati.

Lokasi penelitian ini dilakukan di "PUSTIPAD UIN Alauddin Makassar".

2. Pendekatan Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis proses dan makna lebih ditonjolkan dalam penelitian kualitatif.

3. Sumber Data

Adapun sumber data yang digunakan dalam penelitian ini:

1. Data Primer

Sumber data primer merupakan Data primer dikumpulkan langsung dari peneliti melalui wawancara maupun survey dengan sumber utamanya dalam hal ini pihak PUSTIPAD UIN Alauddin Makassar mengenai data Alumni Adapun data primer pada penelitian ini ialah berupa data alumni, softfile (excel), buku cetak (PDF).

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang didapatkan dari sumber yang sudah ada sebelumnya baik itu dari dokumen, laporan

penelitian, karya tulis ilmiah ataupun dari berbagai sumber yang terkait dengan data Alumni pada PUSTIPAD UIN Alauddin Makassar dengan metode Agile.

4. Metode Perancangan Aplikasi

Dalam penelitian ini, peneliti menerapkan metode pengembangan aplikasi Agile. Metode ini merupakan pengembangan proyek yang menggunakan siklus pengembangan yang singkat atau disebut dengan “sprint” yang berfokus pada peningkatan keberlanjutan dalam pengembangan suatu produk atau layanan.



Gambar.I.1. Siklus Metode Agile

5. Metode Pengujian Sistem

Teknik Pengujian pada penelitian ini menggunakan dua Teknik pengujian yaitu :

1. Blackbox Texting

Blackbox testing adalah metode pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsi-fungsi perangkat lunak. Tujuan dari pengujian black box adalah untuk mengidentifikasi fungsi yang tidak berjalan dengan benar, kesalahan antarmuka, masalah dalam struktur data, kinerja yang buruk, kesalahan dalam tahap awal dan akhir, serta kesalahan dalam inisialisasi dan penyelesaian. Pengujian Black Box berfokus pada memastikan bahwa setiap proses berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan. Penguji akan menguji serangkaian kondisi masukan dan menjalankan pengujian untuk menguji fungsionalitas sistem. Dengan

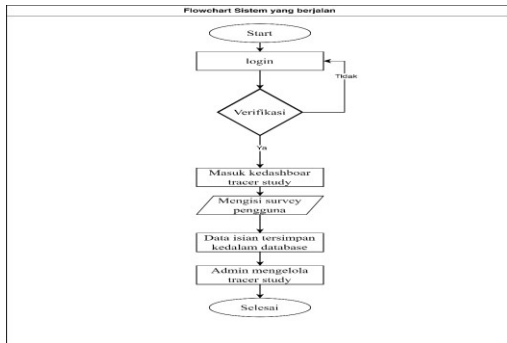
demikian, pengujian adalah metode pelaksanaan program yang bertujuan untuk mengidentifikasi kesalahan atau error dan kemudian memperbaikinya sehingga sistem berjalan dengan baik (Wijaya & Astuti, 2021).

2. System Usability Scale (SUS)

Metode SUS adalah teknik penilaian kegunaan yang dapat memberikan perspektif subjektif mengenai tingkat kegunaan sistem. Skor yang dihasilkan dari metode SUS dapat menjadi faktor pertimbangan dalam menilai apakah sebuah aplikasi layak untuk digunakan. Oleh karena itu, kuesioner bisa dimanfaatkan untuk mengetahui sejauh mana kepuasan pengguna, berdasarkan sifat penilaian yang bersifat subjektif. System Usability Scale (SUS) terdiri dari 10 pernyataan dalam kuesioner yang dapat digunakan untuk mengevaluasi sebuah produk. Dalam kuesioner SUS, terdapat pernyataan positif dan negatif. Pernyataan yang memiliki nomor ganjil mengandung kalimat positif, sedangkan pernyataan yang memiliki nomor genap mengandung kalimat negatif. Responden yang mengisi kuesioner, yang biasanya diberikan melalui platform seperti Google Form, diharapkan menjawab dengan skala likert yang mencakup pilihan dari sangat setuju, setuju, netral, tidak setuju, hingga sangat tidak setuju (Wardani et al., 2023)

A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

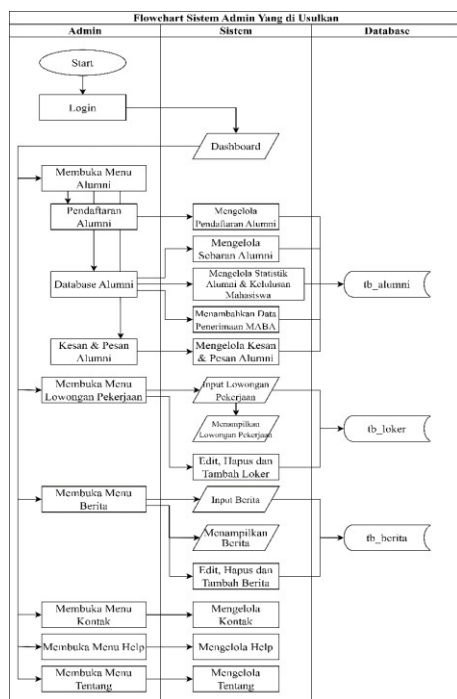
Analisis sistem yang sedang berjalan merupakan proses mendetail yang mengevaluasi operasi dan alur kerja saat ini, dengan tujuan mengidentifikasi kekuatan dan kelemahan sistem yang ada. Tujuan utama dari analisis ini adalah untuk mengoptimalkan dan meningkatkan efektivitas sistem berdasarkan pengamatan terkini di lokasi penelitian. Berikut ini adalah alur sistem yang sedang berlangsung di lokasi penelitian tersebut:



Gambar 1.2 Flowchart Sistem yang sedang berjalan

B. Analisis Sistem yang diusulkan

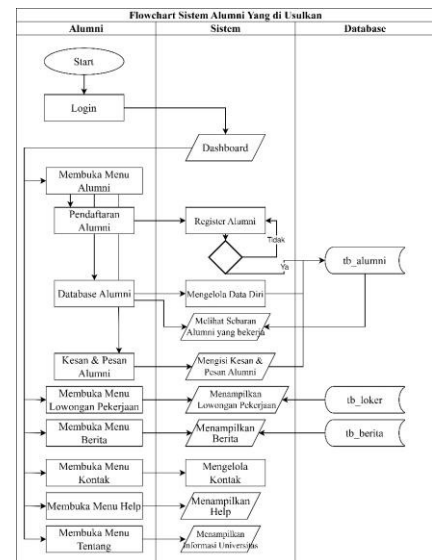
Analisis sistem adalah metode yang memisahkan sistem menjadi komponen-komponen untuk mengidentifikasi serta menilai sebuah isu yang ada. Proses ini terbagi menjadi tiga fase yaitu identifikasi masalah, evaluasi kebutuhan serta penilaian kelemahan.



Gambar 1.3 Flowchart admin yang diusulkan Gambar 1.3 menjelaskan mengenai

sistem yang akan dibuat, dimana user akan login sebagai admin dan kemudian dapat melakukan pengelolaan website sistem informasi alumni dimana memiliki menu utama yaitu, Data alumni,

Menu lowongan kerja, Menu berita dan menu mahasiswa baru.



Gambar 1.4 Flowchart sistem alumni yang diusulkan

Gambar 1.4 menjelaskan mengenai bagaimana alur sistem yang akan berjalan pada user alumni, dimana alumni dapat melengkapi data diri serta mengisi kesan dan pesan alumni. Namun, alumni harus terlebih dahulu melakukan registrasi sehingga dapat login pada sistem informasi alumni yang akan dibangun.

1. Analisis Masalah

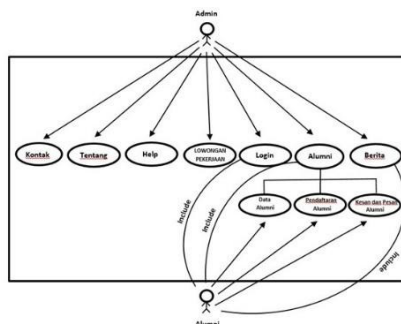
Sistem informasi alumni di Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar menghadapi sejumlah masalah signifikan yang menghambat efektivitas dan efisiensinya dalam mengelola data dan hubungan dengan alumni. Salah satu masalah utama adalah ketidakakuratan data, yang disebabkan oleh kurangnya pembaruan rutin dan validasi informasi alumni. Antarmuka pengguna yang tidak ramah juga menjadi kendala besar, membuat baik petugas administrasi maupun alumni sendiri mengalami kesulitan dalam mengakses dan mengelola informasi. Hal ini berdampak pada rendahnya tingkat partisipasi alumni dalam memperbarui data mereka. Dampak dari masalah-masalah ini sangat signifikan. Ketidakakuratan data dan integrasi sistem yang buruk menghambat upaya universitas untuk tetap terhubung dengan lulusannya, sementara antarmuka yang tidak ramah dan keterbatasan fitur mengurangi minat alumni untuk aktif menggunakan sistem. Kelemahan dalam aspek keamanan data juga dapat menyebabkan pelanggaran privasi dan menurunkan tingkat kepercayaan alumni terhadap institusi.

2. Analisis Kebutuhan

Menurut evaluasi terhadap sistem yang berjalan, desain sistem yang dikembangkan telah mengakomodasi semua kebutuhan yang diidentifikasi, baik dari segi fungsional maupun non-fungsional. Desain ini juga dirancang dengan mempertimbangkan kemungkinan perubahan kebutuhan di masa mendatang, memungkinkan peningkatan atau modifikasi sistem secara efisien. Dengan pendekatan ini, diharapkan sistem yang dirancang akan beroperasi dengan sangat efektif dan memenuhi harapan pengguna.

a. Kebutuhan Data

Dalam mengelola dan mengoptimalkan sistem informasi alumni, kebutuhan data yang akurat dan terkini menjadi sangat krusial. Data yang diperlukan mencakup informasi dasar alumni seperti nama, tanggal lulus, program studi, dan kontak detail, serta data profesional seperti posisi pekerjaan saat ini, lokasi kerja, dan riwayat karier. Selain itu, informasi mengenai kegiatan dan partisipasi alumni dalam event atau donasi juga penting untuk direkam untuk membantu universitas dalam merancang kegiatan yang lebih engaging dan relevan. Pengumpulan dan analisis data ini tidak hanya membantu dalam memelihara



hubungan yang berkesinambungan dengan alumni, tetapi juga mendukung universitas dalam perencanaan strategis dan pengambilan keputusan berbasis data. Oleh karena itu, sistem informasi alumni perlu dirancang untuk mengakomodir pengumpulan data yang efisien dan memungkinkan update secara berkala, memastikan integritas dan keakuratan informasi yang disimpan.

b. Kebutuhan Fungsionalitas

Kebutuhan fungsionalitas

merupakan penjelasan mengenai fungsi-fungsi serta proses apa saja yang dapat dikerjakan oleh sistem.

Fungsi yang akan dimiliki oleh sistem yang dibuat adalah :

- 1) Memiliki Form registrasi untuk alumni.
- 2) Memiliki form login.
- 3) Mempunyai dashboard untuk admin.
- 4) Landing page yang dapat diakses oleh semua user.
- 5) Mempunyai sistem yang dapat mengelola data alumni.
- 6) Mempunyai survei pengguna yang digunakan untuk mengembangkan sistem menjadi lebih baik.

C. Desain Perancangan Sistem

Pada bagian ini, akan disusun sebuah desain sistem yang akan digunakan, dengan mengikuti langkah-langkah yang terstruktur dari awal hingga akhir proses pengembangan sistem. Desain ini akan menggunakan pendekatan UML (Unified Modeling Language) untuk memodelkan berbagai aspek sistem secara komprehensif dan sistematis.

1. Usecase Diagram

Diagram Use Case adalah alat visual yang mengilustrasikan skenario interaksi antara pengguna dan sistem. Ini membantu dalam memvisualisasikan hubungan dan aktivitas pengguna dalam konteks aplikasi atau sistem, serta memahami berbagai fungsi dalam sistem dan bagaimana aktor berinteraksi dengan itu. Dengan dasar dari analisis kebutuhan sebelumnya, diagram Use Case akan dibuat untuk sistem ini, mencerminkan semua fungsi yang diperlukan oleh sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Gambar I.5. Use Case Diagram

Gambar 1.5 menjelaskan mengenai use case diagram atau interaksi pengguna dan sistem. yang dimana pada aplikasi ini terdapat 3 user yaitu admin, dosen, dan alumni.

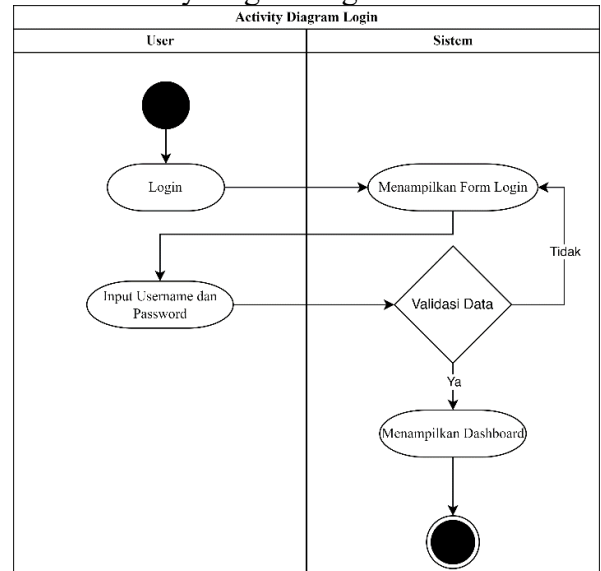
2. Activity Diagram

Dalam proses perancangan sistem atau aplikasi, Activity Diagram menjadi elemen kunci dari Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk menggambarkan alur kerja

sistem dari awal hingga akhir eksekusi. Diagram ini mencerminkan urutan aktivitas atau tindakan yang harus dilakukan pada setiap tahap operasional sistem. Dalam kegiatan desain,

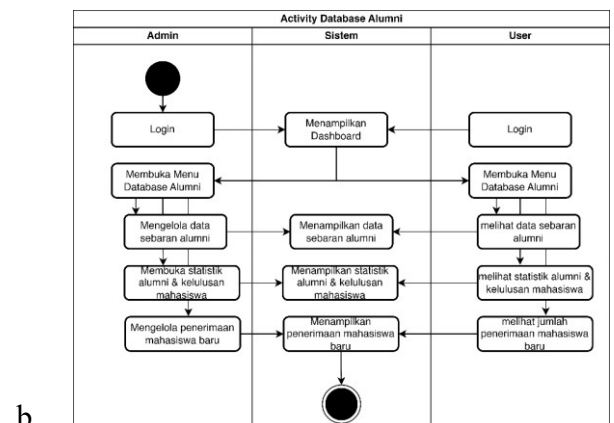
seringkali beberapa Activity Diagram dibuat untuk memberikan gambaran yang rinci dan terperinci tentang bagaimana proses kerja sistem berlangsung.

a. Activity diagram login



Gambar 1.6 Activity Login

Gambar 1.6 menjelaskan mengenai activity diagram login. dimana user harus login menggunakan username dan password yang telah terdaftar sehingga system dapat memvalidasi data yang diinput, setelah data tervalidasi maka system akan menampilkan dashboard.

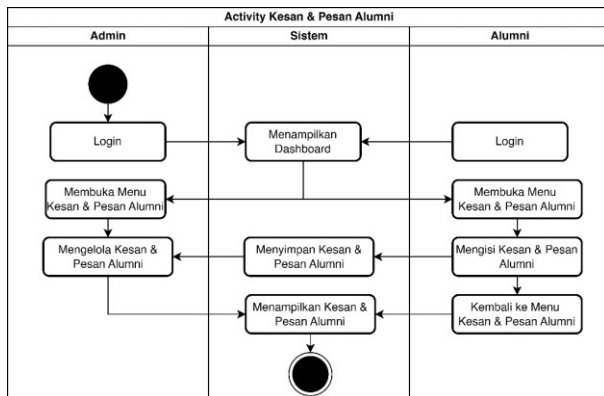


b.

Activity diagram data alumni

Gambar 1.7 menjelaskan mengenai bagaimana activity data alumni berjalan. Pada diagram ini admin bertugas untuk menginput data alumni dengan login sehingga dashboard ditampilkan oleh system kemudian admin dapat membuka data alumni, mengelola data sebaran alumni, dan membuka statistik alumni yang ditampilkan oleh system. User dapat mengases system dengan login sehingga system menampilkan dashboard setelah user login maka user dapat megakses menu data alumni, melihat data sebaran alumni serta melihat statistik alumni.

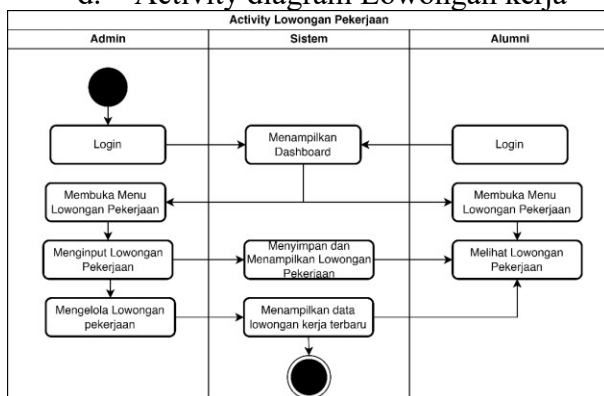
c. Activity diagram kesan dan pesan



Gambar 1.8 Activity Kesan dan Pesan

Gambar 1.8 menjelaskan mengenai bagaimana activity kesan dan pesan berjalan. Pada diagram ini user dapat mengakses dan mengisi menu kesan dan pesan yang kemudian disimpan atau direkam oleh system yang kemudian dapat diakses serta dikelola oleh admin.

d. Activity diagram Lowongan kerja



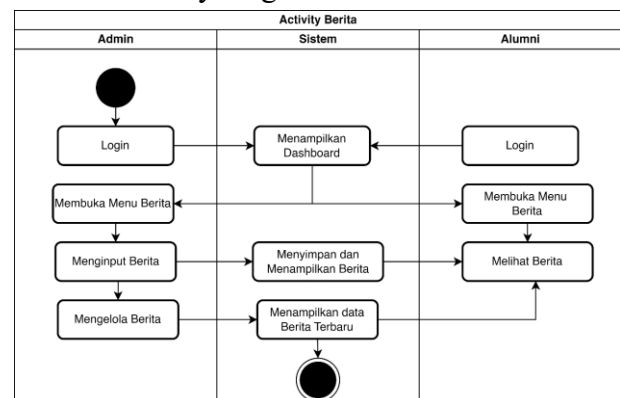
Gambar 1.9 Activity Lowongan Kerja

Gambar 1.9 menjelaskan mengenai

Gambar 1.7 Activity Data Alumni

bagaimana activity lowongan kerja berjalan. pada diagram diatas admin dapat membuka atau mengakses menu lowongan pekerjaan, menginput lowongan pekerjaan yang terkini sehingga system dapat menyimpan data tersebut. selain itu admin juga dapat mengelola menu lowongan pekerjaan, sedangkan alumni dapat mengakses dan melihat lowongan pekerjaan yang telah diinput oleh admin.

e. Activity diagram Berita

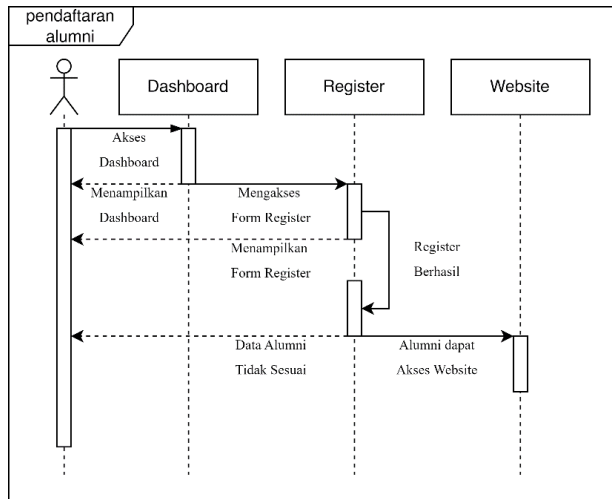


Gambar 1.10 Activity Berita

3. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah instrumen yang efektif untuk menunjukkan urutan aktivitas yang terjadi sebagai tanggapan terhadap suatu kejadian, dengan maksud untuk menghasilkan hasil tertentu. Dalam konteks analisis kebutuhan yang telah dilakukan, Sequence Diagram untuk sistem yang sedang dikembangkan dapat dijabarkan sebagai berikut.

a. Sequence Diagram Pendaftaran Alumni

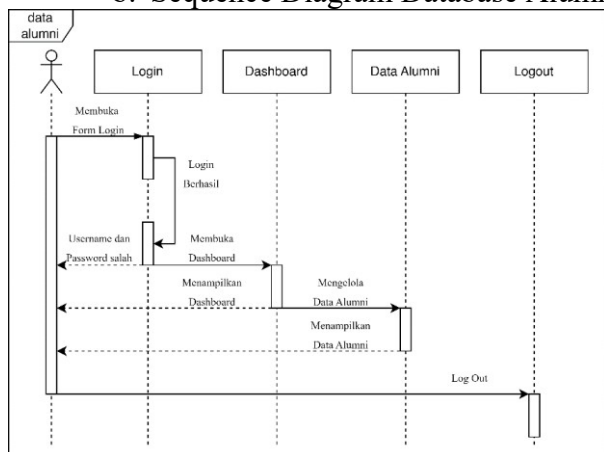


Gambar 1.11 Sequence Diagram Pendaftaran Alumni

Gambar 1.11 menjelaskan mengenai sequence diagram pendaftaran alumni. Pada diagram diatas alumni melakukan pendaftaran dengan mengakses dashboard lalu masuk ke form register maka form register akan ditampilkan maka alumni dapat mengisi form register tersebut kemudian setelah diisi maka akan disimpan oleh

website. Apabila data alumni tdk sesuai maka website tdk dapat diakses.

b. Sequence Diagram Database Alumni

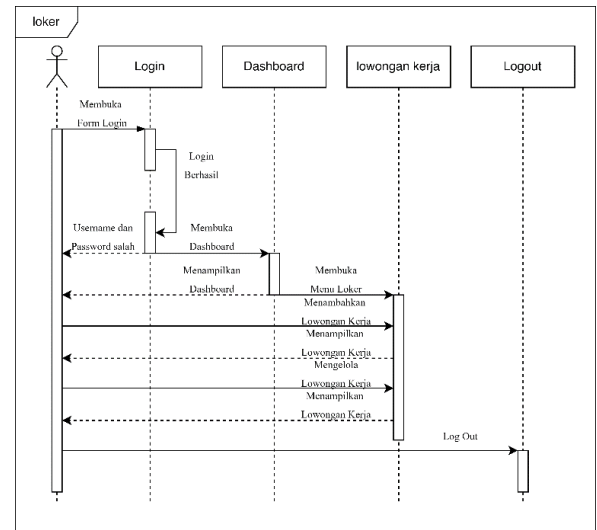


Gambar 1.12 Sequence Diagram Database Alumni

Gambar 1.12 menjelaskan mengenai sequence diagram database alumni.pada diagram diatas, alumni login menggunakan username dan password yang telah disetting sebelumnya. Apabila username dan password sesuai maka login akan berhasil dan website akan mengarahkan ke dashboard setelah itu alumni dapat mengelola datanya dan log out setelah

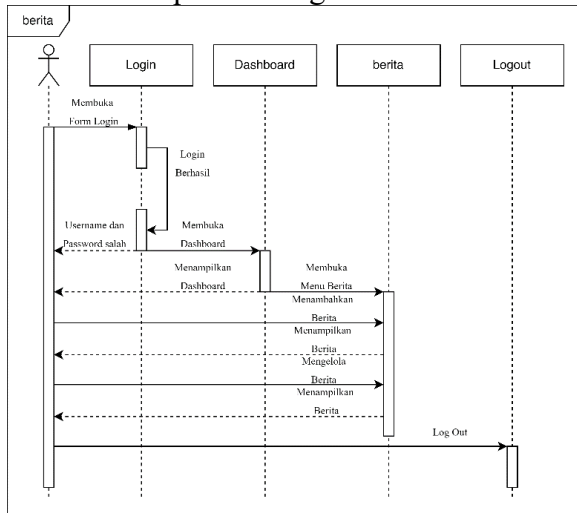
melakukan pengelolaan data.

c. Sequence Diagram Lowongan Kerja



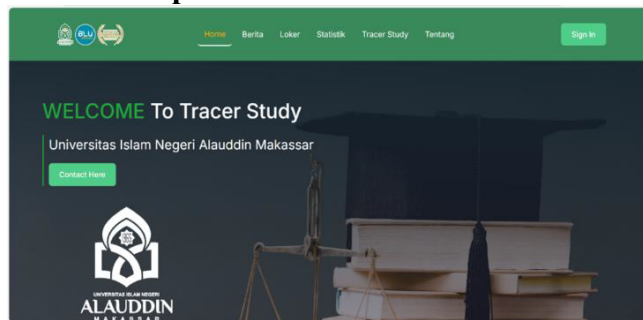
Gambar 4.12 Sequence Diagram Lowongan Kerja

d. Sequence Diagram Berita



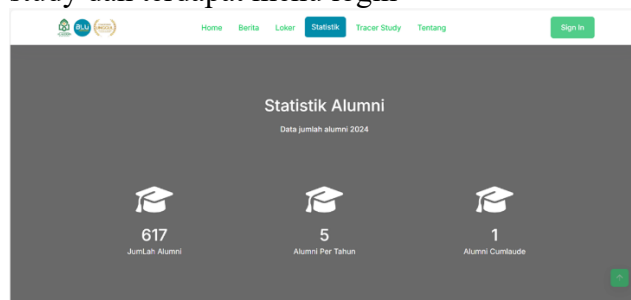
Gambar 4.13 Sequence Diagram Berita

4. Implementasi Antarmuka



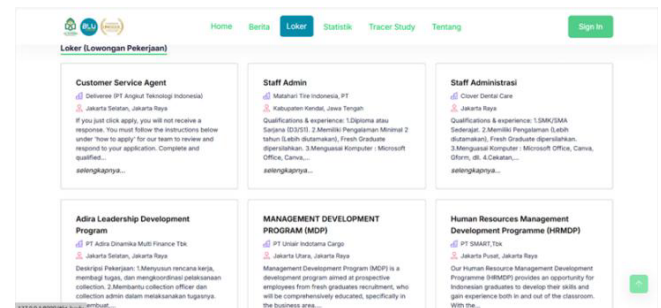
Gambar 4. 14. Halaman *landing page*

Gambar 4.14. tampilan home landing page berisi menu home, berita, lowongan pekerjaan, statistik, tracer study dan terdapat menu login



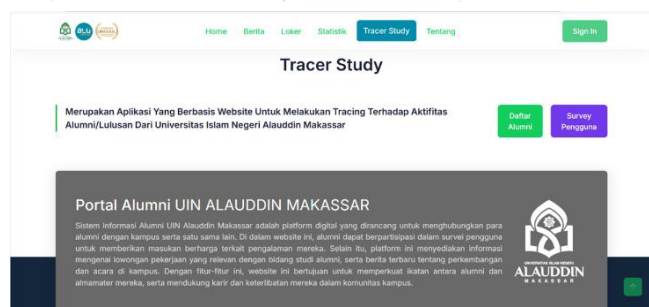
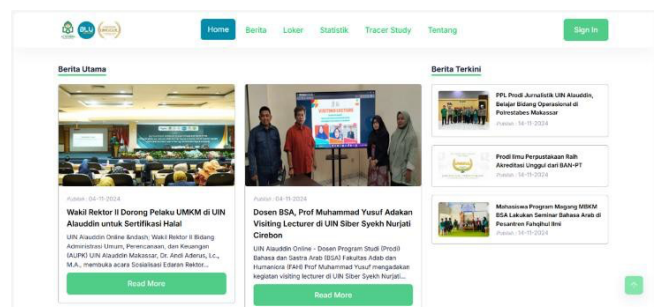
Gambar 4.16. Tampilan Statistik Landing Page

Gambar 4.16. tampilan statistik berisi data jumlah alumni, alumni pertahun dan alumni cumlaude.



Gambar. 4.15. Tampilan Lowongan Kerja Landing Page

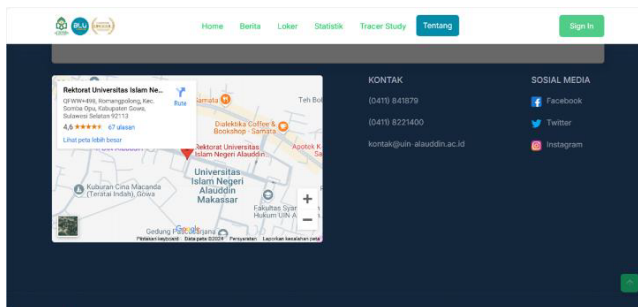
Gambar 4.15 tampilan lowongan pekerjaan berisi lowongan pekerjaan untuk memudahkan alumni mencari pekerjaan.



Gambar 4.17. Tampilan Tracer Study Landing Page

Gambar 4.17. tampilan tracer study

menjelaskan tentang website alumni dan berisi menu untuk mendaftarkan alumni pada website ini serta menu survey pengguna untuk memberikan penilaiannya tentang website.

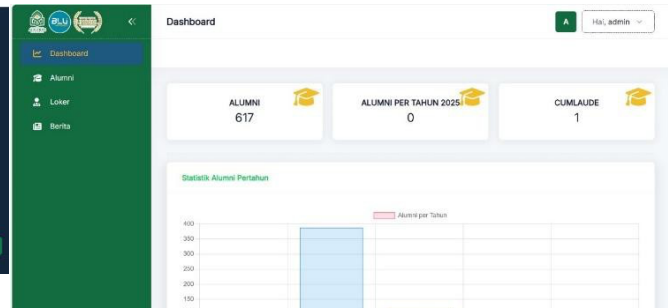


Gambar 4.18. Tampilan Tentang Landing Page

Gambar 4.18. tentang berisi peta kampus, kontak serta sosial media kampus.

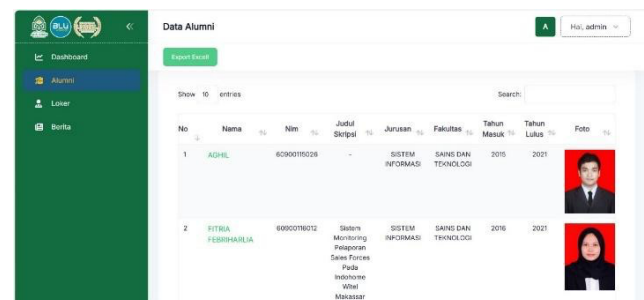
Gambar 4.19. Tampilan Berita Landing Page

Gambar 4.19. tampilan berita berisi berita terbaru dan terkini serta beberapa ulasan berita tentang kegiatan kampus.



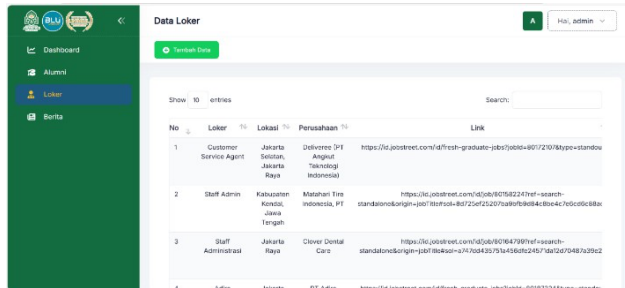
Gambar. 4.20. Tampilan Dashboard Admin

Gambar 4.20. tampilan dashboard admin berisi fitur alumni, lowongan pekerjaan dan berita serta tampilan statistik alumni seperti, jumlah alumni, alumni pertahun, alumni cumlaude.



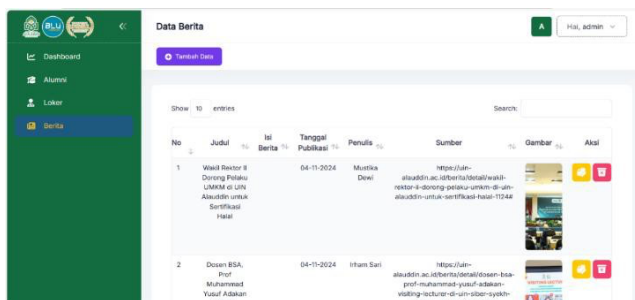
Gambar 4.21. Tampilan Data Alumni

Gambar 4.21. tampilan data alumni berisi nama alumni, nim, jurusan, fakultas, tahun masuk, tahun lulus dan foto alumni serta terdapat fitur export untuk mengeksport data alumni.



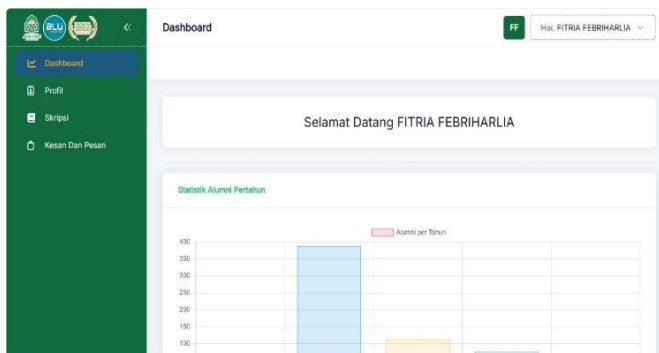
Gambar 4.22. Tampilan Data Lowongan Pekerjaan

Gambar 4.22 tampilan lowongan pekerjaan berisi daftar lowongan pekerjaan, lokasi perusahaan serta tertera link untuk mengakses lowongan pekerjaan tersebut.

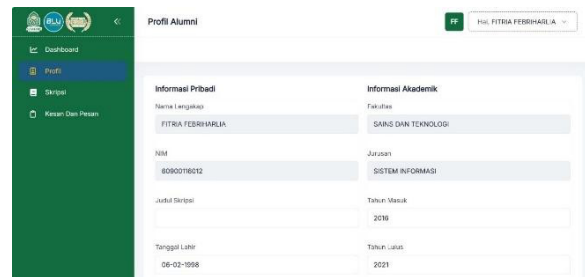


Gambar 4.23. Tampilan Data Berita

Gambar 4.23. tampilan berita berisi judul berita, isi berita, penulis berita, sumber berita dan gambar berita.

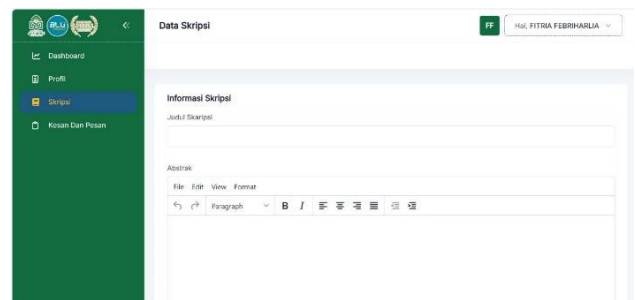


Gambar 4.24. Tampilan Dashboard Alumni tampilan dashboard alumni merupakan tampilan awal dari akun alumni yang telah terdaftar pada website alumni serta terdapat beberapa fitur seperti profil alumni, kesan dan pesan alumni serta statistic alumni.



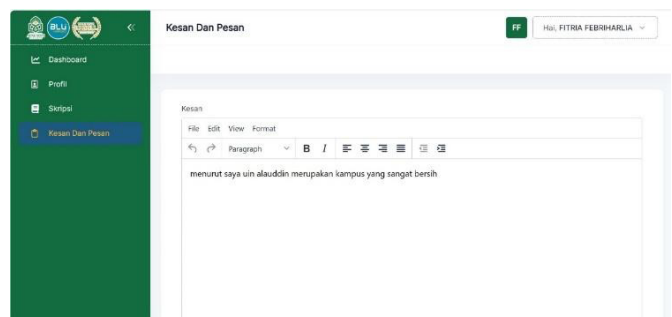
Gambar 4.25. Tampilan Profil Alumni

Gambar 4.25. tampilan profil alumni berisi informasi pribadi dan informasi akademik alumni. Didalam informasi pribadi terdapat nama lengkap, nim, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat dan email. Sedangkan pada informasi akademik terdapat fakultas, jurusan, tahun masuk, tahun lulus, periode serta ipk alumni.



Gambar 4.26. Tampilan Skripsi Alumni

Gambar 4.26. tampilan Skripsi Alumni merupakan tempat untuk menginput skripsi alumni.



Gambar 4.27. Tampilan Kesan dan Pesan

Gambar 4.27. berisikan tampilan kesan dan pesan alumni yang dituliskan alumni berdasarkan pengalaman yang dilalui alumni selama kuliah dikampus UIN Alauddin Makassar.

5. Pengujian

a. Pengujian Blackbox

Pengujian Blackbox bertujuan untuk memastikan setiap fungsi dan komponen dalam aplikasi berfungsi dengan baik. Metode ini berfokus pada pengujian output aplikasi tanpa memeriksa detail kode internalnya, sehingga dapat memastikan kesesuaian fungsionalitas tanpa perlu memeriksa struktur kode secara mendalam.

a. Pengujian Landing Page

Tabel 5.1 Pengujian Landing Page

No	Fungsi yang diuji	Langkah pengujian	Hasil yang diharapkan	Status
1	Akses Landing Page	Buka URL landing page	Landing page terbuka dengan baik	Sukses
2	Melihat Informasi Umum	Klik pada menu 'Tentang'	Informasi tentang sistem ditampilkan	Sukses
3	Melihat Lowongan Kerja	Klik pada menu 'Lowongan Kerja'	Daftar lowongan kerja ditampilkan	Sukses
4	Melihat Statistik Alumni	Klik pada menu 'Statistik'	Statistik alumni ditampilkan	Sukses
5	Melihat Berita	Klik pada menu 'Berita'	Berita terbaru ditampilkan	Sukses
6	Melihat Detail Berita	Klik pada salah satu berita	Detail berita ditampilkan	Sukses
7	Melihat Panduan Pengguna	Klik pada menu 'Petunjuk'	Panduan penggunaan sistem ditampilkan	Sukses

b. Pengujian User Admin

Tabel 5.2 Pengujian User Admin

No	Fungsi yang diuji	Langkah pengujian	Hasil yang diharapkan	Status
1	Login Admin	Masukkan username dan password admin, klik 'Login'	Admin berhasil login dan masuk ke dashboard	Sukses

2	Mengelola Data Alumni	Pilih menu 'Data Alumni'	Tabel data alumni ditampilkan	Sukses
3	Menambah Data Alumni	Klik 'Tambah Alumni', isi form, klik 'Simpan'	Data alumni baru ditambahkan	Sukses
4	Mengedit Data Alumni	Pilih alumni, klik 'Edit', ubah data, klik 'Simpan'	Data alumni diperbarui	Sukses
5	Menghapus Data Alumni	Pilih alumni, klik 'Hapus'	Data alumni dihapus	Sukses
6	Mengelola Lowongan Kerja	Pilih menu 'Lowongan Kerja'	Tabel lowongan kerja ditampilkan	Sukses
7	Mengelola Berita	Pilih menu 'Berita'	Tabel berita ditampilkan	Sukses
8	Melihat Survei Pengguna	Pilih menu 'Survei Pengguna'	Hasil survei pengguna ditampilkan	Sukses

c. Pengujian User Alumni

N o	Fungsi yang diuji	Langkah pengujian	Hasil yang diharapkan	Status
1	Registrasi Alumni	Klik 'Registrasi', isi form, klik 'Daftar'	Akun alumni baru dibuat	Sukses
2	Login Alumni	Masukkan username dan password, klik 'Login'	Alumni berhasil login dan masuk ke dashboard	Sukses
3	Melengkap i Profil	Pilih menu 'Profil', isi data diri, klik 'Simpan'	Data profil alumni diperbarui	Sukses
4	Mengisi Kesan dan Pesan	Pilih menu 'Kesan dan Pesan', isi form, klik 'Simpan'	Kesan dan pesan alumni disimpan	Sukses

5	Melihat Lowongan Kerja	Pilih menu 'Lowongan Kerja'	Daftar lowongan kerja ditampilkan	Sukses
6	Melihat Berita	Pilih menu 'Berita'	Berita terbaru ditampilkan	Sukses

1. Pengujian System Usability Scale

Uji kegunaan dilakukan untuk menilai seberapa mudah sebuah sistem atau aplikasi digunakan berdasarkan tanggapan penggunaannya. Metode ini melibatkan penyebaran kuesioner kepada sejumlah pengguna untuk mengumpulkan opini mereka. Beberapa faktor penilaian meliputi kemudahan penggunaan, fungsionalitas, dan manfaat aplikasi. Google Form digunakan sebagai alat utama untuk mengumpulkan tanggapan dari para responden terhadap pertanyaan yang diberikan.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian Sistem Informasi Alumni Studi Kasus UIN Alauddin Makassar dapat dibuat dan diimplementasikan menggunakan metode Agile. Dengan adanya sistem ini, pencatatan informasi Alumni tidak lagi terbatas pada buku cetak alumni yang hanya mencatat informasi terbatas dan terfokus pada angkatan wisuda. tetapi juga mampu mencakup semua aspek penting seperti perbandingan jumlah alumni dengan jumlah penerimaan mahasiswa, statistik kelulusan tiap angkatan per tahun, kelulusan tepat waktu, dan sebaran alumni yang telah bekerja. Hal ini menjadi langkah strategis dalam mendukung lembaga untuk mengefektivaskan pendidikan yang diberikan serta wawasan strategis untuk pengembangan kebijakan guna mengoptimalkan kontribusi alumni serta meningkatkan transparansi dan akurasi data pendidikan pada UIN Alauddin Makassar.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, J., & An Nur Lampung, I. (n.d.). Peran Alumni Pondok Pesantren al-Imam Nawawi al-Islami Terhadap
- Pembiayaan Pendidikan Santri Gratis. In *JIT: Jurnal Ilmu Tarbiyah* (Vol. 1, Issue 2). Aden Febrian, M., Wantoro, A., Ahmad, I., Damarjati, F., & Hakim, W. (2022). *Sistem Informasi Alumni Sma Negeri 1 Gadingrejo Berbasis Web* (Vol. 3, Issue 2).
- Agustian, D., Wahyuni, E. D., & Nuryasin, I. (2022). Implementasi Metode Prototipe dalam Perancangan Sistem Informasi Tracer Study pada Alumni Informatika UMM. *Jurnal Repositor*, 4(2), 147–158. <https://doi.org/10.22219/repositor.v4i2.1352>
- Antares, J., Gustiana, Z., & Rusydi, I. (2021). Rancangan Sistem Informasi Dalam Pengembangan Model Tracer Study Di Universitas Dharmawangsa. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(2), 151–158. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v7i2.1002>
- Arifin, N. Y., Kom, S., Kom, M., Tyas, S., Sulistiani, H., Kom, M., & Kom, M. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi* (Paput Tri Cahyono (Ed.)). 8 juli 2022. [https://books.google.co.id/books?id=L DxZEAAQBAJ&lpg=PR2&ots=Tu n UrWkKrc&dq=Arifin%2C Nofri Yudi%2C et al.\(2022\). Analisa Perancangan Sistem Informasi. Cendikia Mulia Mandiri.&lr&hl=id&pg=PR2#v=one page&q=Arifin, Nofri Yudi, et al.\(2022\). Analisa Perancang](https://books.google.co.id/books?id=L DxZEAAQBAJ&lpg=PR2&ots=Tu n UrWkKrc&dq=Arifin%2C Nofri Yudi%2C et al.(2022). Analisa Perancangan Sistem Informasi. Cendikia Mulia Mandiri.&lr&hl=id&pg=PR2#v=one page&q=Arifin, Nofri Yudi, et al.(2022). Analisa Perancang)
- Deviv, S., & Rais, M. (n.d.). *Pengembangan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Program Pascasarjana Unm*.
- Ekonomi, D. P., Dakwah, D., Kasus, S., Alumni, I., Sidogiri, S., & Pasuruan, K. (n.d.). *Halaman Sampul Tesis Manajemen Pemberdayaan Alumni*.
- Fathurrahman, I., Saiful, M., Samsu, L. M., & Nurhidayati, N. (2022). Sistem Informasi Berbasis WEB Pada Alumni Pondok Pesantren Nurul Haramain NWDI Narmada. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 5(2), 402–413. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i2.5935>
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database

- Mysql. *Jurnal Media Infotama*, 17(1), 54–66.
<https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.13> 17
- Ii, B. A. B. (2011). *Landasan Teori Visual Code*. 6–18.
- Ii, B. A. B., & Pustaka, T. (n.d.). *BAB II LANDASAN TEORI 2.1. Tinjauan Pustaka 2.1.1. Pengertian Framework Laravel*. 4–13.
- Kementerian Agama RI. (2019).
- Laisina, L., Haurissa, M., & Hatala, Z. (2018). Sistem Informasi Data Jemaat Gpm Gidion Waiyari Ambon Dan Jemaat Gpm Halong Anugerah Ambon. *Jurnal Simetrik*, 8(2), 139–144.
<https://doi.org/10.31959/js.v8i2.189> Ma
- Chunga, U., Poerbo Prasetija, H., & Diana Syafitri, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Alumni Program Studi Sistem Informasi. In *Journal Of Information And Technology Unimor*. <http://jurnal.unimor.ac.id/JITU/article/download/2019/838/>.
- Mulyana, K., Rizki Novriansyah, M., Rosalina, R. R., & Ganesha, P. P. (2022). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Upt Puskesmas Ibrahim Adjie Web-Based Inventory Information System Design At Upt Puskesmas Ibrahim Adjie. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 5(2), 201–209.
- Mulyana Amra. (2018). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Data Alumni Pada Ikatan Keluarga Alumni (IKA) SMA Negeri 1 Bulukumba.
- Nurul Hakim. (2023). Pemanfaatan Teknologi Sistem Informasi Dalam Rangka Penataan dan Pemutakhiran Data Alumni Fakultas Kedokteran Universitas Sriwijaya.
- Pemayun, A. A. G. M., I Nyoman Budiastira, Kadek Suar Wibawa, Adi Suandika Antara, I Made Agus Guna Saputra, & Suadi Putra, I. N. C. W. (2022). Sistem Informasi Tracer Studi Berbasis Website dan Bot Telegram. *Tematik*, 9(2), 210–218.
<https://doi.org/10.38204/tematik.v9i2.1054>.
- Rahman, K. (n.d.). Menyoal Peran Alumni (Analisis Manajemen Pemberdayaan Alumni Uin Khas Jember). *Fenomena*, 20(2), 189.
<https://doi.org/10.35719/fenomena>.
- Sofia, W. N. (2021). Interpretasi Imam Al-Maraghi dan Ibnu Katsir Terhadap Qs. Ali Imran Ayat 190-191. *Tafkir: Interdisciplinary Journal of Islamic Education*, 2(1), 41–57.
<https://doi.org/10.31538/tijie.v2i1.16>
- Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis dan Perancangan Website sebagai Sarana Informasi pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan dan Komputer Akmi Baturaja. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 19(1), 1–10.
- Trisnawati, L., & Setiawan, D. (2022). Sistem Monitoring Kegiatan Kemahasiswaan Menggunakan Metode Agile Development. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 6(1), 49–57.
- Wardani, I. K., Utomo, P., Budiman, A., & Amadi, D. N. (2023). Pemanfaatan Metode Design Thinking dan Pengujian SUS untuk UI/UX Aplikasi Home Care Madiun Berbasis Android. *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, 4(2), 106–125.
<https://journalcomputing.org/index.php/journal-cisa/index>
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22.
<https://doi.org/10.32502/digital.v4i1.3> 163
- Purwaningtiyas, F., & Ependi, U. (2020). Pengujian Usability Website Pondok Pesantren Qodratullah Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Sains dan Informatika*, 34-43.
- Raphael, Y. (2020). Perancangan Sistem Manajemen Sekolah Berbasis Progressive Web Apps. *Strategi*, 327-336.
- Surya, C., & Wahyu, A. (2020). Sistem Informasi Poin Pelanggaran Siswa Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)(Studi Kasus di SMK As-Shofa Kabupaten Tasikmalaya). *Jurnal TEKNOINFO*, 59-65.