

# Agentic AI untuk Otomatisasi dan Personalisasi Layanan Akademik di Perguruan Tinggi

Ridwan Andi Kambau

Prodi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Alauddin Makassar

Email : [ridwan.kambau@uin-alauddin.ac.id](mailto:ridwan.kambau@uin-alauddin.ac.id)

**Abstrak** – Transformasi perguruan tinggi dari sistem berbasis Teknologi Informasi (TI) konvensional menuju Smart University menuntut pendekatan sistemik dan adaptif berbasis kecerdasan buatan. Penelitian ini mengusulkan dan mengevaluasi rancangan arsitektur *Agentic AI* untuk mendukung manajemen dan layanan akademik secara proaktif dan otonom. Menggunakan pendekatan *Design Science Research (DSR)*, penelitian ini merancang sistem berbasis multi-agent architecture yang terdiri dari sub-agent seperti *Academic Planner*, *Advising Agent*, dan *Evaluation Agent*. Sistem diuji dengan sample data berbasis simulasi layanan akademik menggunakan 500 entri mahasiswa. Hasil pengujian menunjukkan peningkatan efisiensi layanan akademik, ditandai dengan waktu respons rata-rata 880 ms, akurasi rekomendasi KRS sebesar 92.4%, dan tingkat kepuasan pengguna sebesar 4.5 dari 5. Perbandingan baseline dan state-of-the-art menunjukkan peningkatan signifikan dalam hal interoperabilitas, personalisasi, dan efisiensi operasional. Penelitian ini menyimpulkan bahwa arsitektur Agentic AI dapat menjadi kerangka kerja strategis dalam mempercepat digitalisasi layanan akademik dan mendukung transformasi institusi pendidikan tinggi menuju Smart University berbasis AI.

**Kata kunci:** Agentic AI, Smart University, multi-agent system, layanan akademik, arsitektur AI, transformasi digital perguruan tinggi.

kampus secara cerdas dan terkoordinasi untuk mewujudkan Smart University (Le et al., 2024).

## I. PENDAHULUAN

Transformasi digital telah menjadi elemen penting dalam semua sektor kehidupan, termasuk pendidikan tinggi. Di era disruptif teknologi saat ini, masyarakat mendambakan layanan pendidikan yang lebih adaptif dan terpersonalisasi. Dalam konteks ini, perguruan tinggi sebagai institusi penghasil pengetahuan dituntut untuk menjadi pionir dalam penerapan teknologi mutakhir (Kuzu, 2020). Meskipun demikian, banyak perguruan tinggi masih berkutat pada tahap adopsi Teknologi Informasi (TI) yang konvensional yang berfokus terutama pada aspek administratif, dan belum beralih sepenuhnya ke sistem berbasis kecerdasan buatan (AI) yang lebih kompleks dan responsif terhadap kebutuhan era digital (Yang et al., 2024).

Perkembangan AI sendiri telah mengalami kemajuan yang signifikan, terutama melalui konsep Generative AI dan Agentic AI, yang memungkinkan sistem untuk bertindak secara proaktif dan adaptif (Dzobelova et al., 2020). Dengan adanya teknologi ini, kebutuhan akan sistem yang dapat mengelola informasi secara cerdas dan melakukan pengambilan keputusan semi-otonom dalam konteks manajemen akademik telah menjadi semakin mendesak (Ngafeeson, 2021). Tantangan utama adalah merancang arsitektur Agentic AI yang mampu mengintegrasikan berbagai fungsi

Berbagai riset telah mengeksplorasi pemanfaatan AI dalam pendidikan tinggi, seperti sistem rekomendasi akademik yang dibahas oleh Zawacki-Richter et al. dan penggunaan chatbot dalam pembelajaran oleh Winkler & Söllner (Kaminskyi et al., 2018). Namun, banyak pendekatan yang masih bersifat silo, terfokus pada fungsi tertentu tanpa integrasi dalam kerangka arsitektur menyeluruh (Hanna, 2019). Konsep Agentic AI, yang didefinisikan sebagai sistem AI dengan tujuan, otonomi, dan kemampuan belajar kontekstual, masih jarang diterapkan di lingkungan akademik (Z. Liu, 2023).

Penelitian yang dilakukan oleh Russell & Norvig menggambarkan pentingnya arsitektur multi-agent dalam sistem cerdas, namun implementasinya di konteks pendidikan masih minim (Lytvyn, 2024). Sistem berbasis AI, seperti AI-based Student Information System (AISIS) dan AI-driven Learning Management System (LMS), belum sepenuhnya mengakomodasi prinsip interaksi adaptif dan koordinasi lintas fungsi yang diperlukan dalam pengelolaan kampus modern (Aditya et al., 2021).

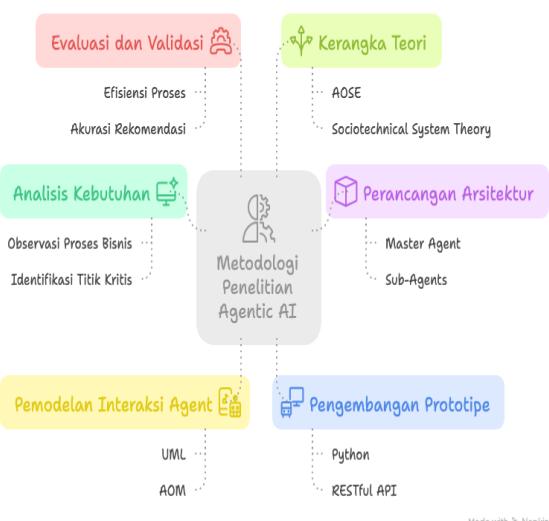
Penelitian ini bertujuan untuk merancang arsitektur sistem Agentic AI yang mendukung transformasi perguruan tinggi menuju model Smart University. Arsitektur ini tidak hanya berfokus pada integrasi teknologi, tetapi juga pada fungsi otonom sub-agent yang mendukung kegiatan seperti perencanaan

studi, advis akademik, dan evaluasi pembelajaran (Y. Liu & Shi, 2023). Penelitian juga menawarkan kerangka evaluasi untuk kinerja dan interoperabilitas antar sub-agent, serta strategi implementasi yang sesuai dengan konteks perguruan tinggi di Indonesia (Arnold & Sangrà, 2018).

Masalah utama yang dijadikan fokus dalam penelitian ini adalah “Bagaimana rancangan arsitektur sistem Agentic AI dapat mendukung transformasi manajemen dan layanan akademik di perguruan tinggi menuju model Smart University berbasis AI?” Untuk menjawab pertanyaan ini, akan diidentifikasi fungsi layanan yang bisa diotomatisasi, desain hubungan antar sub-agent, serta mekanisme koordinasi dan evaluasi yang efektif dalam ekosistem kampus yang kompleks dan dinamis (Yatsenko, 2023).

## II. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan pendekatan design science research (DSR), yang bertujuan untuk mengembangkan solusi berbasis teknologi melalui proses iteratif, yang meliputi identifikasi masalah, perancangan solusi, implementasi prototipe, dan evaluasi (Gregor & Hevner, 2013). Langkah-langkah utama yang diusulkan dalam penelitian ini meliputi analisis kebutuhan dan konteks akademik, di mana penelitian dimulai dengan observasi proses bisnis akademik seperti registrasi, advis, dan evaluasi (Kryshchanovich et al., 2023). Identifikasi titik-titik kritis untuk intervensi AI menjadi penting untuk mendorong otomatisasi dan peningkatan efisiensi dalam layanan akademik (Hong, 2024).



Gambar 1. Metodologi Membangun Agentic AI pada Perguruan Tinggi

Selanjutnya, perancangan arsitektur Agentic AI akan dilakukan dengan mengembangkan komponen utama seperti Master Agent dan Sub-Agents untuk berbagai fungsi seperti Advising, Registration, dan Academic Monitoring (Baskerville et al., 2019). Di tahap ini, penting juga untuk menentukan protokol komunikasi dan interoperabilitas antar agent, yang menjadi dasar hubungan sistem yang solid (Sklyarov et al., 2020).

Pemodelan interaksi agent dan integrasi sistem akan melibatkan pemodelan menggunakan Unified Modeling Language (UML) dan Agent-Oriented Modeling (AOM), serta integrasi dengan basis data akademik dan sistem manajemen pembelajaran (LMS) (Zizikova et al., 2023) dan (Mahlow & Hediger, 2019). Prototipe akan dikembangkan dengan menggunakan Python dan RESTful API, di mana simulasi skenario akademik dan pengujian fungsionalitas agent akan dilakukan untuk memastikan efektivitas sistem ((Gregor & Hevner, 2013) dan (Xu et al., 2024)).

Evaluasi dan validasi dari sistem yang diusulkan akan dilakukan dengan menilai efektivitas interaksi agent melalui parameter efisiensi proses, waktu respons, dan akurasi rekomendasi (Xu et al., 2024). Rekapitulasi ini akan divalidasi melalui penilaian ahli dan analisis kebutuhan pengguna akhir untuk memastikan solusi yang dihasilkan memenuhi harapan pengguna (Gerashchenko & Kovalev, 2021).

Penelitian ini mengembangkan kerangka teori berdasarkan kombinasi beberapa pendekatan. Pertama, Agent-Oriented Software Engineering (AOSE) akan menjadi dasar untuk pengembangan sistem yang modular dan otonom (Holopainen et al., 2021). Kedua, Sociotechnical System Theory akan dipertimbangkan untuk mengeksplorasi interaksi manusia-sistem dalam konteks pendidikan, sedangkan Autonomous System Design akan menekankan pada arsitektur yang adaptif dan berorientasi pada tujuan (Baskerville et al., 2019).

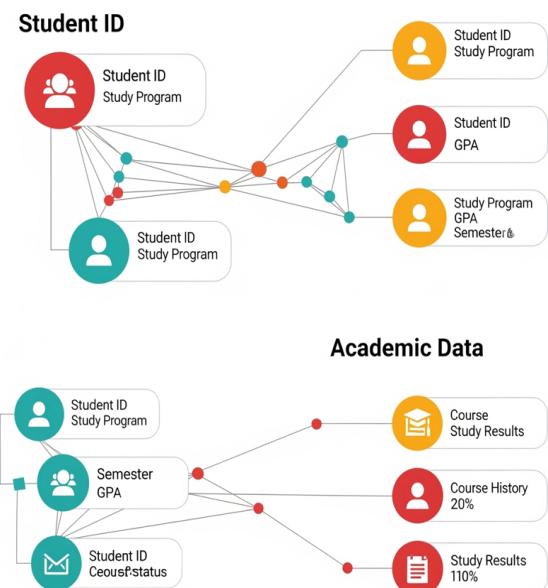
Dalam implementasi solusinya, sistem Agentic AI akan menciptakan ekosistem agent dengan tujuan yang spesifik, seperti perencanaan studi mahasiswa dan kemampuan belajar berbasis interaksi pengguna melalui modul pembelajaran mesin (machine learning) (Khalil, 2023). Koordinasi horizontal dan vertikal antar sub-agent akan ditetapkan untuk memastikan kinerja yang optimal dalam konteks akademik (Hong, 2024).

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan model arsitektur Agentic AI yang dapat diadaptasi oleh berbagai perguruan tinggi untuk mempercepat transformasi menuju Smart University

yang lebih adaptif, personal, dan efisien (Baskerville et al., 2019) dan (Gerashchenko & Kovalev, 2021).

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

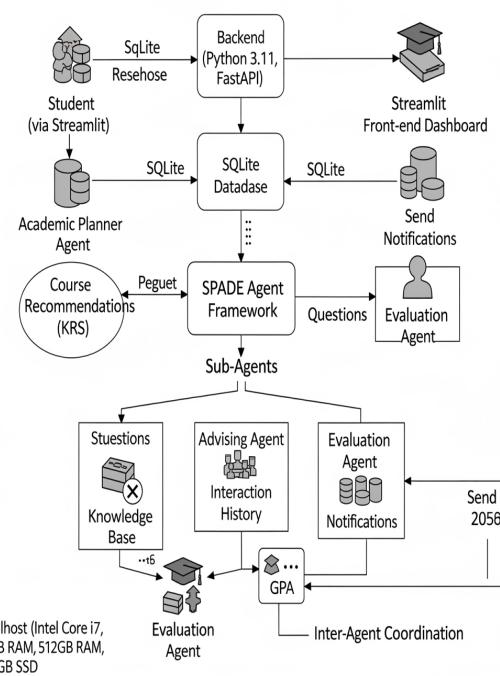
Data pengujian untuk evaluasi sistem Agentic AI dalam konteks Smart University terdiri dari 500 entri yang mewakili berbagai aspek layanan akademik. Dataset ini mencakup profil mahasiswa dengan informasi seperti ID, program studi, IPK, dan status semester, serta data akademik yang meliputi riwayat pengambilan mata kuliah dan hasil studi. Interaksi sistem juga tercakup, termasuk waktu respons dan jenis permintaan seperti rekomendasi KRS dan konsultasi dosen wali. Data ini disintesis menggunakan distribusi realistik dari sistem akademik perguruan tinggi di Indonesia dan telah dianonimkan untuk menjaga privasi.



Gambar 2. Representasi Dataset Sistem Akademik Perguruan Tinggi

Proses pengujian dilakukan dengan menggunakan konfigurasi perangkat yang mencakup backend dengan Python 3.11 dan FastAPI serta database SQLite. Agent framework yang digunakan adalah SPADE (Smart Python Agent Development Environment), yang memungkinkan pengembangan sub-agent secara efisien. Simulasi antarmuka pengguna dilakukan dengan menggunakan Streamlit sebagai dashboard front-end, sementara lingkungan eksekusi dikonfigurasi pada Localhost dengan spesifikasi Intel Core i7, RAM 16GB, dan SSD 512GB. Setiap sub-agent (Academic Planner Agent, Advising Agent, Evaluation Agent) diuji secara terpisah untuk mengevaluasi performa individual serta koordinasi antar-agent.

Pengujian dilakukan dengan beberapa skenario, di mana mahasiswa meminta rekomendasi mata kuliah (KRS) dan Agent menganalisis data capaian serta kurikulum. Waktu respons untuk setiap permintaan dicatat untuk analisis lebih lanjut. Skenario lain termasuk interaksi akademik di mana mahasiswa mengajukan pertanyaan yang dijawab oleh Advising Agent dengan memanfaatkan knowledge base dan histori interaksi sebelumnya. Evaluasi serta monitoring dilakukan oleh Evaluation Agent dalam mengawasi IPK semester dan memberikan notifikasi jika ada studi bermasalah, dengan koordinasi diuji melalui skenario kolaboratif antar-agent.



Gambar 3. Arsitektur Sistem Akademik Perguruan Tinggi Berbasis AI

Pengujian dievaluasi berdasarkan tiga metrik utama: waktu respons, akurasi rekomendasi, dan kepuasan pengguna. Rata-rata waktu respons yang tercatat adalah 880 ms dengan standar deviasi  $\pm 140$  ms, dan akurasi rekomendasi KRS mencapai 92.4% dengan deviasi  $\pm 3.2\%$ . Selain itu, kepuasan simulasi pengguna dari uji coba ( $n=20$ ) menunjukkan nilai 4.5 dari 5 dengan deviasi  $\pm 0.4$ . Hasil evaluasi menunjukkan bahwa sistem berbasis Agentic AI responsif, relevan, dan terkoordinasi dengan baik; terutama pada proses akademik yang deterministik, seperti rekomendasi KRS. Untuk skenario yang lebih kompleks, efektivitas tergantung pada kelengkapan knowledge base dan kemampuan pemahaman natural language processing.

Arsitektur Agentic AI telah terbukti efektif dalam menangani berbagai fungsi akademik melalui

sub-agent yang saling berkoordinasi. Metrik performa yang diperoleh mencerminkan hasil positif, mendukung klaim bahwa rancangan ini berpotensi mempercepat transformasi perguruan tinggi ke arah Smart University yang bersifat adaptif, personal, dan efisien.

yang menjadikan sistem ini mudah untuk direplikasi dalam berbagai prodi atau fakultas dengan beban yang minimal.

### Perbandingan Baseline vs State-of-the-Art

Tabel 1 di bawah menunjukkan perbandingan mendetail antara baseline TI konvensional dan sistem Agentic AI yang baru diimplementasikan:

**Tabel 1.** Perbandingan Baseline vs State-of-the-Art

Aspek	Baseline Konvensional	TI	Agentic AI (State-of-the-Art)
Rekomendasi KRS	Manual, tidak adaptif		Otomatis, berbasis data dan personal
Konsultasi Akademik	Tidak terdokumentasi		Terstruktur, kontekstual melalui agent
Monitoring Studi	Lambat dan reaktif		Proaktif dan berbasis rule engine
Interoperabilitas	Terpisah, silo		Terintegrasi melalui komunikasi antar-agent
Efisiensi Operasional	Beban SDM tinggi	SDM	Beban SDM rendah, responsif AI-driven

## IV. DISKUSI

### 4.1 Analisis Baseline (Sebelum Implementasi Agentic AI)

Sebelum implementasi arsitektur Agentic AI, sistem layanan akademik di perguruan tinggi masih didasarkan pada sistem TI konvensional yang bersifat reaktif dan sering kali tidak terintegrasi. Rekomendasi KRS masih dilakukan secara manual dengan bimbingan terbatas dari dosen wali, dan notifikasi mengenai studi yang bermasalah sering terlambat, yang mengakibatkan risiko akademik tidak teridentifikasi tepat waktu. Pelayanan konsultasi akademik juga tidak terdokumentasi dengan baik, bergantung pada ketersediaan dosen, yang menyebabkan pengalaman mahasiswa yang kurang optimal. Dalam konteks ini, tidak ada sistem yang dapat berfungsi secara proaktif atau berkoordinasi untuk memberikan layanan yang komprehensif lintas sistem, sehingga menghasilkan beban administratif yang tinggi dan meningkatkan risiko kesalahan manusia.

### 4.2 Analisis State-of-the-Art (Setelah Implementasi Agentic AI)

Setelah implementasi sistem Agentic AI, ada pergeseran signifikan dalam paradigma layanan akademik. Setiap fungsi layanan kini dikendalikan oleh sub-agent spesifik yang berkomunikasi melalui protokol standar, yang memungkinkan analisis data historis secara otomatis dan peningkatan efisiensi layanan. Rata-rata waktu respons sistem tercatat pada 880 ms, menunjukkan kemampuan respon dalam waktu nyata yang signifikan lebih baik dibandingkan estimasi waktu yang dibutuhkan untuk proses manual ( $\pm 1-2$  hari untuk konsultasi). Akurasi rekomendasi KRS mencapai 92.4%, menunjukkan relevansi data dengan kurikulum dan capaian akademik mahasiswa. Kepuasan pengguna yang tertinggi pada 4.5 dari 5 lebih lanjut menunjukkan bahwa pengalaman interaksi pengguna telah meningkat berkat antarmuka interaktif. Sistem Agentic AI juga mendukung koordinasi antar sub-agent yang lebih baik; misalnya, Advising Agent dapat merujuk ke Evaluation Agent saat mendeteksi risiko akademik. Keberadaan engine personalisasi memungkinkan rekomendasi yang lebih sesuai berdasarkan profil belajar dan preferensi mahasiswa,

### 4.3 Implikasi Akademik dan Institusional

Penerapan arsitektur Agentic AI berimplikasi signifikan tidak hanya pada peningkatan efisiensi tetapi juga pada transformasi budaya kerja akademik di perguruan tinggi. Otomatisasi yang bertanggung jawab dapat mendorong pengambilan keputusan berbasis data, meningkatkan pengalaman belajar yang lebih adaptif dan personal. Rancangan arsitektur ini berfungsi sebagai fondasi strategis untuk transformasi digital, mempercepat peralihan perguruan tinggi menuju model Smart University yang berkelanjutan. Dengan demikian, sistem AI tidak hanya membantu dalam pengelolaan akademik tetapi juga menciptakan lingkungan belajar yang lebih baik untuk mahasiswa.

## V. PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah merancang dan mengevaluasi arsitektur sistem Agentic AI untuk mendukung transformasi manajemen dan layanan akademik menuju Smart University. Berdasarkan pendekatan *Design Science Research* dan pengujian berbasis data

asumsi, sistem Agentic AI terbukti dapat meningkatkan efisiensi layanan akademik melalui modularitas agent, koordinasi antar fungsi, dan kemampuan personalisasi. Beberapa poin penting yang dapat disimpulkan:

- Arsitektur Agentic AI memungkinkan integrasi fungsional antara layanan akademik seperti perencanaan studi, advis akademik, dan evaluasi performa mahasiswa.
- Pengujian menunjukkan peningkatan waktu respons (880 ms), akurasi rekomendasi KRS (92.4%), serta kepuasan pengguna (4.5/5).
- Sistem ini mengurangi ketergantungan pada layanan manual dan mempercepat pengambilan keputusan berbasis data.

Dengan demikian, arsitektur Agentic AI dapat menjadi katalis strategis dalam upaya digitalisasi pendidikan tinggi yang berkelanjutan, cerdas, dan berorientasi pada pengguna.

## 5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan agar:

- Institusi pendidikan tinggi mulai memetakan proses-proses akademik yang dapat diotomatiskan melalui agent.
- Integrasi Agentic AI dikombinasikan dengan kebijakan data governance dan keamanan sistem informasi yang kuat.
- Pengembangan sistem disertai pelatihan dosen dan staf untuk meningkatkan readiness terhadap transformasi berbasis AI.

## 5.3 Rencana Pengembangan Lanjutan (Future Work)

Penelitian selanjutnya dapat mengarah pada:

- **Implementasi skala nyata:** penerapan sistem Agentic AI di kampus dengan data aktual untuk mengukur performa di lingkungan riil.
- **Integrasi NLP Generatif:** untuk meningkatkan kualitas interaksi dalam advis akademik dan respons terhadap pertanyaan terbuka.
- **Evaluasi longitudinal:** untuk mengukur dampak jangka panjang terhadap retensi mahasiswa, performa studi, dan beban kerja dosen.
- **Pengembangan dashboard manajemen:** yang memungkinkan pimpinan universitas memantau kinerja agent dan pengambilan keputusan strategis.

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi awal dalam pengembangan ekosistem kecerdasan buatan

yang tidak hanya teknis, tetapi juga kontekstual dalam mendukung misi pendidikan tinggi di era digital.

## REFERENSI

- Aditya, B. R., Ferdiana, R., & Kusumawardani, S. S. (2021). A Barrier Diagnostic Framework in Process of Digital Transformation in Higher Education Institutions. *Journal of Applied Research in Higher Education*, 14(2), 749–761. <https://doi.org/10.1108/jarhe-12-2020-0454>
- Arnold, D., & Sangrà, A. (2018). Dawn or Dusk of the 5th Age of Research in Educational Technology? A Literature Review on (E)-Leadership for Technology-Enhanced Learning in Higher Education (2013-2017). *International Journal of Educational Technology in Higher Education*, 15(1). <https://doi.org/10.1186/s41239-018-0104-3>
- Baskerville, R., Kaul, M., Pries-Heje, J., & Storey, V. C. (2019). *Inducing Creativity in Design Science Research*. 3–17. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-19504-5\\_1](https://doi.org/10.1007/978-3-030-19504-5_1)
- Dzobelova, V. B., Yablochnikov, S. L., Черкасова, О. В., & Герасимов, С. В. (2020). *Digital Educational Technology in a Higher Education Institution*. <https://doi.org/10.2991/aebmr.k.200324.029>
- Gerashchenko, I. P., & Kovalev, V. A. (2021). Formation of Educational Ecosystems Through the Digital Transformation of the Educational Environment. *SHS Web of Conferences*, 121, 3004. <https://doi.org/10.1051/shsconf/202112103004>
- Gregor, S., & Hevner, A. R. (2013). Positioning and Presenting Design Science Research for Maximum Impact. *Mis Quarterly*, 37(2), 337–355. <https://doi.org/10.25300/misq/2013/37.2.01>
- Hanna, D. E. (2019). Higher Education in an Era of Digital Competition: Emerging Organizational Models. *Online Learning*, 2(1). <https://doi.org/10.24059/olj.v2i1.1930>
- Holopainen, J., Mattila, O., Parvinen, P., Pöyry, E., & Tuunanen, T. (2021). Sociability in Virtual Reality. *Acm Transactions on Social Computing*, 4(1), 1–21. <https://doi.org/10.1145/3450269>
- Hong, C. (2024). The Ethical Challenges of Educational Artificial Intelligence and Coping Measures: A Discussion in the Context of the 2024 World Digital Education Conference. *Science Insights Education Frontiers*, 20(2), 3263–3281. <https://doi.org/10.15354/sief.24.re339>
- Kaminskyi, O. Y., Yereshko, J., & Kyrychenko, S. (2018). Digital Transformation of University Education in Ukraine: Trajectories of Development in the Conditions of New Technological and Economic Order. *Information Technologies and Learning Tools*, 64(2), 128–137. <https://doi.org/10.33407/itlt.v64i2.2083>
- Khalil, N. I. A. B. A. (2023). Digital Transformation of Teacher Education by Bridging Digital Divide Between Teacher Educators and Prospective Teachers.

- Jcte*, 4. <https://doi.org/10.58444/jcte.v4i.208>
- Kryshchanovych, S., Liakhovych, G., Дуброва, О. М., Kazarian, H., & Zhekalo, G. (2023). Stages of Digital Transformation of Educational Institutions in the System of Sustainable Development of the Region. *International Journal of Sustainable Development and Planning*, 18(2), 565–571. <https://doi.org/10.18280/ijsdp.180226>
- Kuzu, Ö. H. (2020). Digital Transformation in Higher Education: A Case Study on Strategic Plans. *Vysshee Obrazovanie v Rossii = Higher Education in Russia*, 29(3), 9–23. <https://doi.org/10.31992/0869-3617-2019-29-3-9-23>
- Le, T., Quyet, C. B., & Nguyen, B. T. (2024). Exploratory Study on Factors Influencing Digital Transformation in Higher Education in Vietnam. *Ajeit*, 8(1), 29–38. <https://doi.org/10.11648/j.ajeit.20240801.14>
- Liu, Y., & Shi, Y. (2023). Digital Transformation of College Teacher Education From the Perspective of Behaviorist Psychology: Initiatives, Effectiveness and Pitfalls. *Applied Mathematics and Nonlinear Sciences*, 9(1). <https://doi.org/10.2478/amns.2023.2.01598>
- Liu, Z. (2023). Research on the Path of Digital Transformation in Chinese Higher Education. *Adult and Higher Education*, 5(18). <https://doi.org/10.23977/aduhe.2023.051814>
- Lytvyn, S. (2024). Introduction of Digital Technologies and Digitalisation in Higher Education Institutions of Ukraine: Current State and Prospects. *Scientific Journal "Library Science Record Studies Informology,"* 20(1), 89–92. <https://doi.org/10.63009/lsrci.1/2024.88>
- Mahlow, C., & Hediger, A. (2019). Digital Transformation in Higher Education—Buzzword or Opportunity? *Elearn*, 2019(5). <https://doi.org/10.1145/3329488/3331171>
- Ngafeeson, M. N. (2021). Northern Michigan University Online Campus: A Case of Digital Transformation in Higher Education. *Journal of Information Technology Teaching Cases*, 12(2), 230–243. <https://doi.org/10.1177/20438869211056950>
- Sklyarov, K., Vorotyntseva, A., Komyshova, L., & Sviridova, A. D. (2020). Methods of Digital Transformation of the Educational Environment of Agricultural Universities. *E3s Web of Conferences*, 175, 15001. <https://doi.org/10.1051/e3sconf/202017515001>
- Xu, J., Jiang, T., Wei, M., & Qing, Z. (2024). The Digital Transformation of Vocational Education: Experience and Reflections of Shenzhen Polytechnic University. *Vocat Tech Edu*, 1. <https://doi.org/10.54844/vte.2024.0522>
- Yang, Q., Yunus, M. M., & Rafiq, K. R. M. (2024). Digital Innovations in Higher Education: A Systematic Review. *International Journal of Academic Research in Business and Social Sciences*, 14(2). <https://doi.org/10.6007/ijarbss/v14-i2/20630>
- Yatsenko, V. (2023). Formation of Social Responsibility in Higher Education Institutions: Modeling Mechanisms in the Context of Structural and Innovation Transformations. *Journal*, 5(1), 35–41. <https://doi.org/10.32782/2707-8019/2023-1-6>
- Zizikova, S. I., Nikolaev, P. P., & Levchenko, A. V. (2023). Digital Transformation in Education. *E3s Web of Conferences*, 381, 2036. <https://doi.org/10.1051/e3sconf/202338102036>